



I.C. Bruno Munari (<https://www.icmunari.edu.it>)

?Presentazione e documentazione a cura del Miur (Linka a sito esterno)

Nel nostro Istituto

E' stata nominata **Animatore Digitale** l'insegnante **Barbara Manconi** che si occupa di diffondere le iniziative del Miur relative al Piano Nazionale Scuola Digitale coinvolgendo e supportando i colleghi nella partecipazione. L'animatore digitale viene a sua volta supportato dal **Team digitale** formato dai docenti: **Michela Bruno** (Secondaria di I grado), **Agnese Attorre** (Sede W. Disney) e **Francesca Fraticelli** (Sede C. Massaia).

Il nostro piano triennale di lavoro (Pdf) Triennio 2015-2018

Bandi e progetti

- Questa istituzione scolastica è stata autorizzata ad attuare il progetto “**Spazi e strumenti digitali per le STEM**”, a cui è stato assegnato il codice unico di progetto CUP D89J21021880001 per l'importo complessivo di **€ 16.000,00**.
-

Il nostro Istituto è risultato vincitore del bando

per la

realizzazione di Atelier creativi ottenendo dal Miur un **finanziamento di € 15.000**.

? **Progetto "Atelier creativi: Fare e condividere"**
(Progettista PON: Barbara Manconi)

Inaugurazione e presentazione delle attività (a cura dell'animatore digitale: B. Manconi)

- Il nostro Istituto è risultato vincitore del bando per la realizzazione di Biblioteche scolastiche innovative ottenendo dal Miur un finanziamento di € 10.000

Progetto "Biblioteche scolastiche innovative"

CODING, ROBOTICA e TINKERING: COSA FACCIAMO

a.s. 2025/2026

- Codeweeek alla Mauri 2025 (a cura della docente Manconi)

a.s.2024/2025

- Ora del codice alla Mauri 2024 (a cura della docente Manconi)

a.s. 2023/2024

- La Codeweek 2023 alla Mauri (a cura della docente Manconi)

a.s. 2022/2023

- L'Istituto ha ottenuto il Certificato di eccellenza in Coding Literacy in quanto vincitore della **Codeweek4all challenge 2022**
- La Codeweek 2022 alla Mauri (a cura della docente Manconi)
- Spaventosi castelli di Halloween con circuiti elettrici- Docente: Lizzio - Classi VA VB - Sede Mauri

a.s.2021/2022

- L'Istituto ha ottenuto il Certificato di eccellenza in Coding Literacy in quanto vincitore della **Codeweek4all challenge 2021**
- Safer Internet Day 2022: "Diciamo NO! al cyberbullismo" - Docente: Manconi- Classe VB - Sede Mauri

a.s. 2019/2020

- L'Istituto ha ottenuto il Certificato di eccellenza in Coding Literacy in quanto vincitore della **Codeweek4all challenge 2019**
- Ballando con il codice- (Video interamente creati attraverso l'uso creativo del coding): Sulla musica di Shawn Mendes "If I can't have you"; sulla musica di Village people "Y.M.C.A" ; sulla musica di J Balvin e W William "Mi gente"-Docente: Manconi- Classe III B- Sede Mauri
- Pixel Art in III F- Docente: Traversa- Classe III F- Sede Mauri
- Un bigliettino che si illumina Docenti: Loconte, Cattoni Classi II F, II H- Sede Mauri

a.s. 2018/2019

- L'Istituto ha ottenuto il Certificato di eccellenza in Coding Literacy in quanto vincitore della **Codeweek4all challenge 2018** (documentazione a cura di B. Manconi)
- Realizzazione di parachute jumpers con le penne 3D - Docente: Manconi - Classi VB e VC -Sede Mauri
- Coding e pixel art- Docente: Verdile- Classe II A- Sede Mauri
- Coding e pixel art- Docente: Traversa- Classe II F- Sede Mauri
- Pixel art in continuità- Docente: De Carli- Classi IIC, IIE,IF- Sede Mauri
- Io disegno in pixel art- Docente: Formato- Classe IB - Sede C. Massaia

a.s. 2017/2018

- Il nostro Istituto ha utilizzato il finanziamento ricevuto per il PNSD per organizzare vari **corsi di formazione** per i docenti interni (Corso Lim base e Corso Lim per l'infanzia- Relatore: Biscossi ; due corsi Word per la didattica Relatore: Cecoro; due corsi G-Suite base Relatore: Sicoli). L'animatore Manconi ha tenuto invece due edizioni di avvio al

pensiero computazionale nel corso dei quali i docenti hanno cominciato a sperimentare in classe e a documentare le loro esperienze di coding:

- La **pixel art** : Sede Mauri: IA- Docente:Zema; I F- Docente: Traversa; II E- Docente: Renda
Sede C. Massaia: III A- Docente: Saturno;
Sede Disney: II B- Docente: Scilipoti; III B- Docente: Attorre; III A- Docente:

Menna

- Il gioco di **Cody Roby**: Sede C. Massaia: II A- Docente: Caruso; I B- Docente: Lozzi;

- Attività al pc su **piattaforma code.org**: Sede Verri:I A Scuola Secondaria di I grado -
Docente: Quintiliani; I B Scuola Secondaria di I grado - Docente:Cavaliere

Sede Disney: IB - Docente Marchetti; I B - Docente:

Palmieri

Sede A. Mauri: I C e I E- Docente: De Carli; VF-

Docente: Cattoni

Sede C. Massaia: II A- II B- Docente:

Ferraccioli

- **Esperienze multiple**: Sede Disney: III C - Docente: Olivo; II A B- Docente: Lerario

Sede C. Massaia: I A- Docente: Pecci

Sede Mauri: III H- Docente: Maggi ; II E- Docente: Di

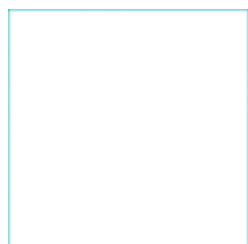
Francesco

Le attività hanno coinvolto anche la **scuola dell'Infanzia** (Sezione A Sede Mauri- Docente: Graziani; Sezione G Sede Mauri- Docente: Cavallo; Sezione N Sede Disney- Docente: Antoniucci)

- **Altri progetti: "Dash e Dot"**- Documentazione di una esperienza di robotica a cura dell'ins. MG Di Mauro (Classe IV B sede Mauri)

a.s. 2016/2017

- **La robotica educativa**- Documentazione di una esperienza didattica a cura dell'ins. B. Manconi (Classe VB sede Mauri)
- **La palestra dell'innovazione**- Documentazione di una esperienza di robotica presso l'Associazione Mondo Digitale a cura dell'ins. MG Di Mauro (Classe III B sede Mauri)?



Progetto "Hour of code" 2016/2017



attribuito per il secondo anno consecutivo alla **sede Mauri** per aver coinvolto almeno il 50% dei suoi studenti nelle attività di coding nel 2016

-

"5 regole per non litigare"- Lavoro creato al pc utilizzando il

linguaggio di programmazione a blocchi presentato al **Concorso "Programma le regole"** - Classe V B Primaria- **Sede Mauri**- Docente: B. Manconi - Vincitore della Menzione d'onore per la qualità dell'elaborato presentato

Progetto "Hour of code" 2015/2016

- "Enemies and friends" - Lavoro presentato al **Concorso Codi_Amo** (avvio al pensiero computazionale) - Classe IV A Primaria- **Sede Disney**- Docente: M.C. Di Muro- Vincitore della Menzione d'onore
- "La strega e il drago": Una breve storia a fumetti creata al pc utilizzando il linguaggio di programmazione a blocchi presentata al **Concorso Codi Amo** - Classe IV B Primaria- **Sede Mauri**- Docente: B. Manconi -
- Un'esperienza di Coding tra le Best Practices scelte dal Miur -File in formato Pdf contenente link ad un sito esterno - Classe IF Primaria - **Sede Mauri**- Docente: C. Biscossi
-

Certificato di eccellenza attribuito alla **sede Mauri** per aver

coinvolto almeno il 50% dei suoi studenti nelle attività di coding nel 2015

Settimana del Piano Nazionale per la Scuola Digitale (Dicembre 2015)

- ?L'intero **istituto Munari** ha partecipato con un **Flash mob** coinvolgendo gli alunni in un improvviso ballo con movenze da piccoli robot sulle note dell'inno dell'Ora del codice. Ecco l'attestato.

Inviato da admin.sito il Ven, 11/12/2015 - 15:00

URL (modified on 07/07/2026 - 12:33):<https://www.icmunari.edu.it/piano-nazionale-scuola-digitale-pnsd>