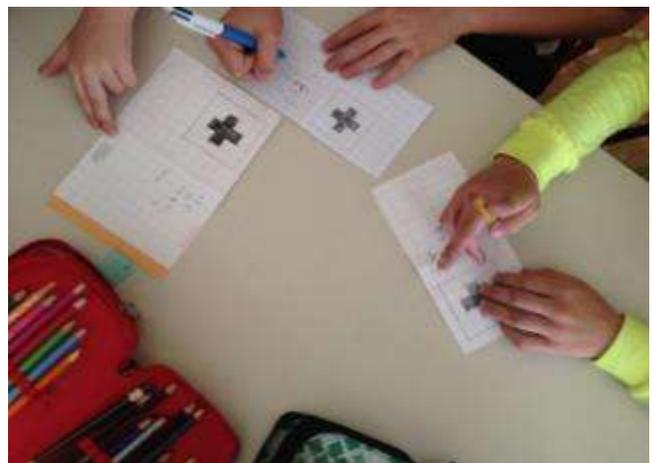
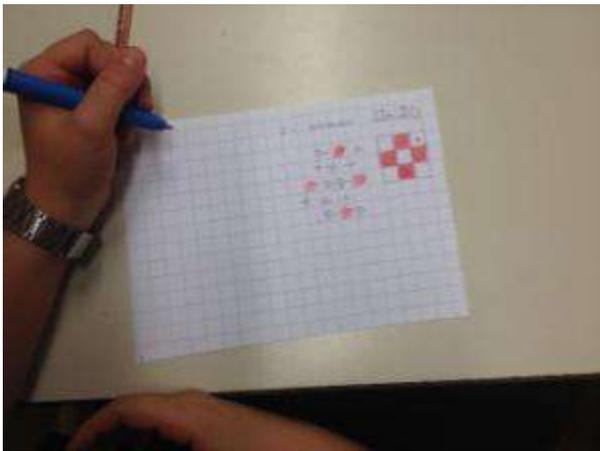


CODING: Attività di Ricerca-Azione - Sperimentazione - Documentazione didattica.

Classe 3^a sez. C – Plesso Walt Disney – a. s. 2017/2018. Docente: Antonia Olivo.

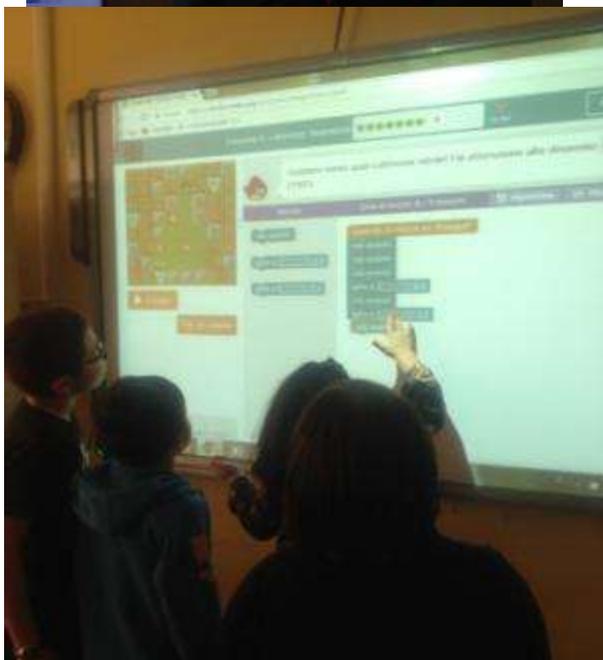
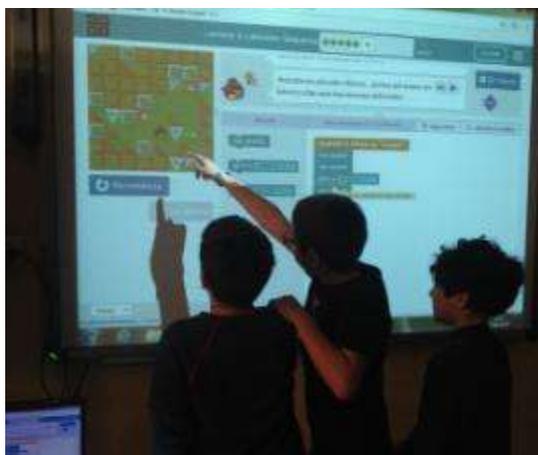
La classe terza, sez. C del Plesso Walt Disney ha avviato un'attività di Programmazione Informatica, esercitandosi su tre esperienze progressivamente proposte:

- Attività n° 1) - CODY WAY: Rappresentazione di un'immagine attraverso istruzioni date; elaborazione e trascrizione del relativo codice da parte degli alunni.



IL FASCINO DI UN NUOVO GIOCO ...

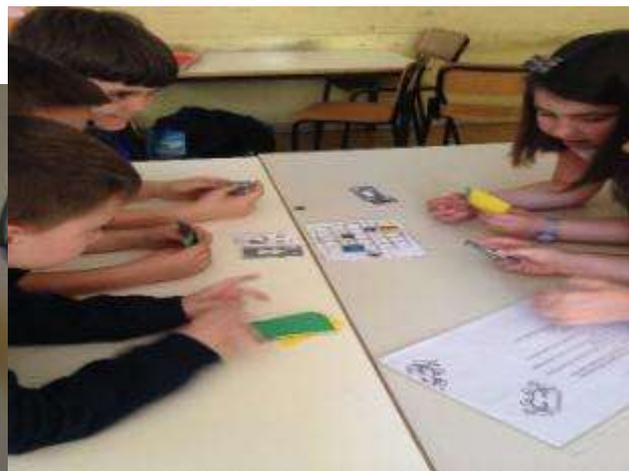
- Attività n° 2) - CODE.ORG. “LABIRINTO”: Attività condotta sulla LIM da micro-gruppi di alunni.

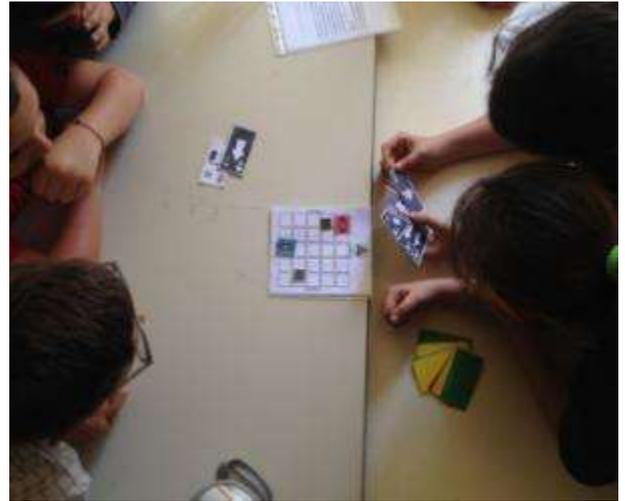
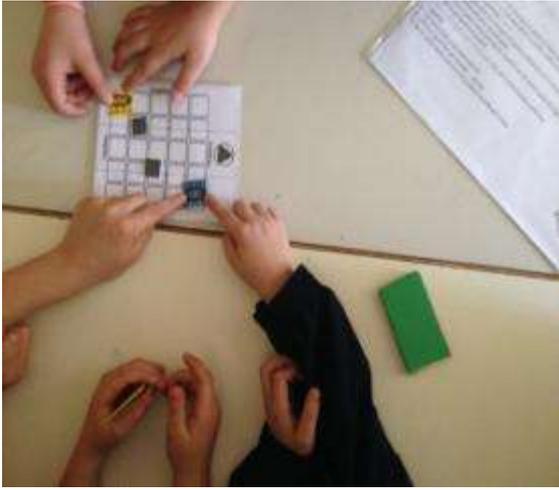




IMMERSI NEL PIACERE DELLA SCOPERTA...

- Attività n° 3) - CODY ROBY:





ALLA RICERCA DELLE PIU'EFFICACI STRATEGIE DI ATTACCO PER SORPRENDERE L'AVVERSARIO...