

DOCUMENTAZIONE ATTIVITÀ DI CODING CLASSE I B Plesso Cardinal Massaia – Ins. Maria Beatrice Lozzi

Quest'anno, nel mese di maggio 2018, ho avuto la possibilità di partecipare ad un corso sul "Coding", presso il nostro Istituto. Premetto che in passato non ho mai insegnato né informatica né tecnologia, ma, insegnando in una prima, mi sono voluta mettere in gioco per saperne di più e poterle applicare nella pratica didattica. Ho visto che appena accendo la LIM o il computer in classe, i bambini vengono subito affascinati da questi strumenti e allora, perché non partire da ciò che li attrae? Ho letto che, giocando a programmare, i bambini imparano ad usare la logica e a sviluppare il "pensiero computazionale", quel processo creativo che aiuta a risolvere i problemi. Così, dopo aver seguito il corso, ho subito messo in pratica ciò che avevo imparato (purtroppo essendosi il corso svolto a maggio, ho avuto poco tempo per approfondire gli argomenti in classe).

La classe ha fatto esperienza di coding, utilizzando un'attività unplugged, il gioco di CodyRoby. Prima di tutto i bambini hanno ritagliato le carte del kit CodyRoby, successivamente hanno giocato con le istruzioni AVANTI – GIRA A DX – GIRA A SX sul pavimento davanti l'aula.

I bambini si sono mostrati subito collaborativi e attenti ai comandi da dare ai loro compagni. Hanno lavorato in squadra e hanno, soprattutto, mostrato di aver ragionato per arrivare all'obiettivo (vince la squadra che riesce a portare il proprio robot sulla casella occupata dal robot dell'altra squadra).

Un altro giorno abbiamo lavorato con la pixel art, per capire cosa è un codice. Seguendo le istruzioni del codice, i bambini hanno potuto vedere una figura nascosta. Attraverso la pixel art, i bambini hanno capito che i computer, per rappresentare le immagini, hanno bisogno di costruire una griglia e di colorare i quadretti. Ogni quadretto è un pixel. I bambini si sono divertiti molto perché colorando i quadretti sono apparse immagini bellissime e diverse. Posso concludere che è stata un'esperienza molto

motivante e gratificante sia per me che per i bambini: il fatto di aver visto i loro occhi brillare di entusiasmo, mi ha riempito di gioia e mi spinge a continuare sull'affascinante strada del coding!!

Roma, 03 giugno 2018





Roma 30 Maggio 2011
Mercoledì
Coding e parole
Il coding è una lingua che
permette di "dialogare" con
il computer.
Per parlare con il computer
dobbiamo usare dei comandi:

- spostati a DX
- ← spostati a SX
- ↑ sopra
- ↓ sotto
- colora

