

IL CODING IN PRIMA B

I.C. Bruno Munari

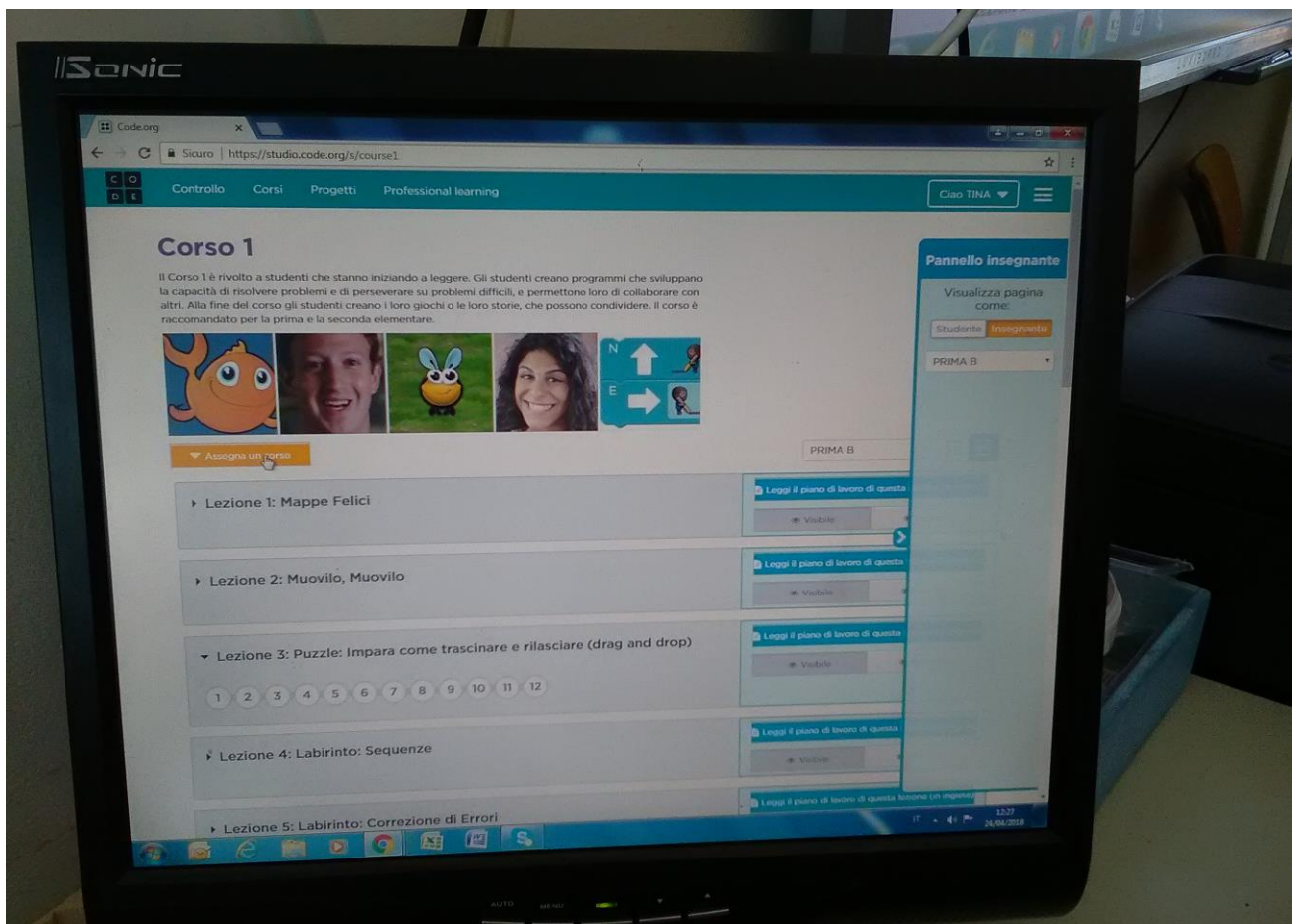
Scuola Primaria W. Disney

Classe: 1^a B

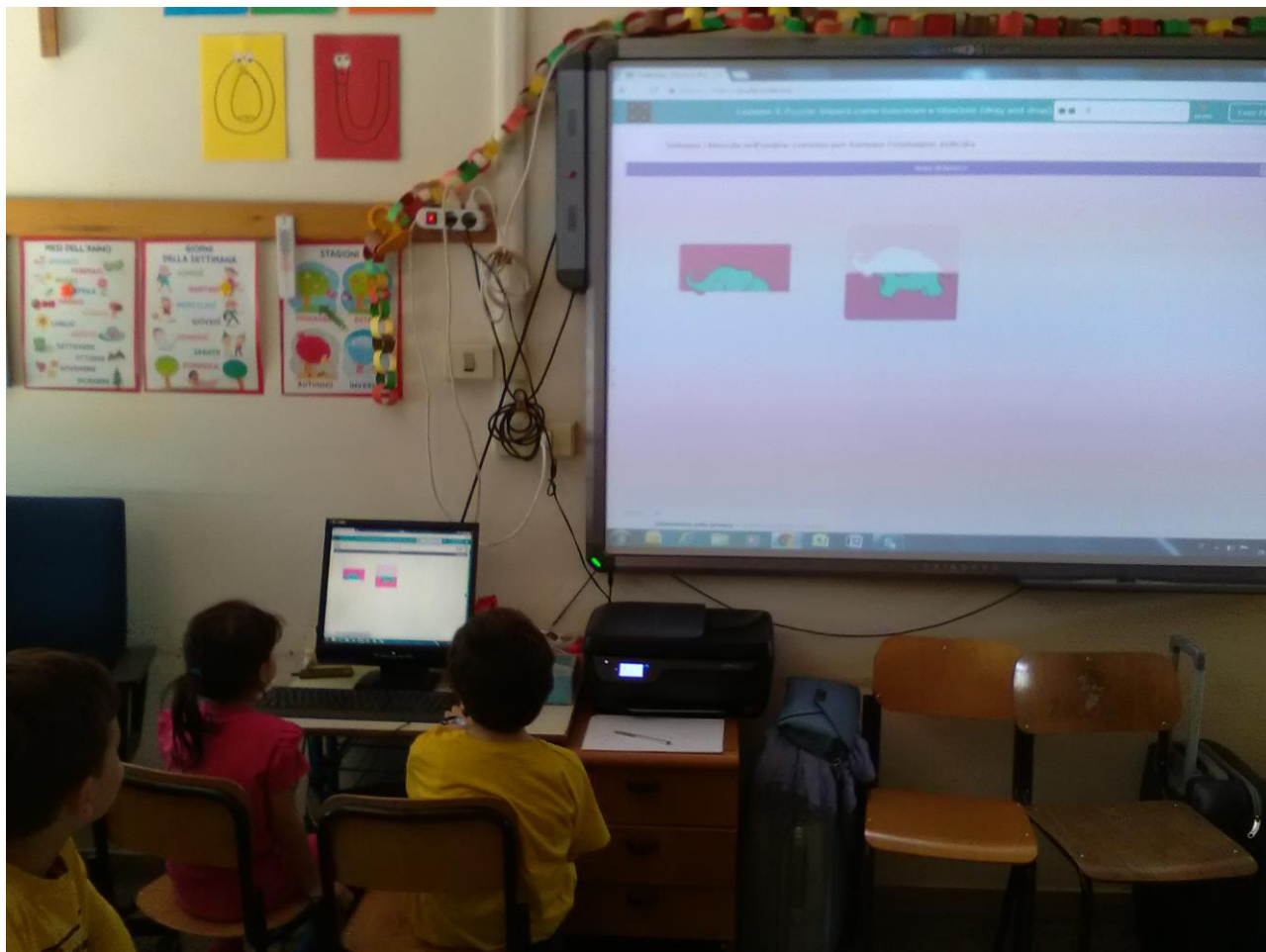
Insegnante: Concetta Palmieri

L'attività, avviata per "Imparare a Pensare", è stata svolta nella classe 1^a B della Scuola Primaria "W. Disney" composta da venti alunni (11 maschi e 9 femmine).

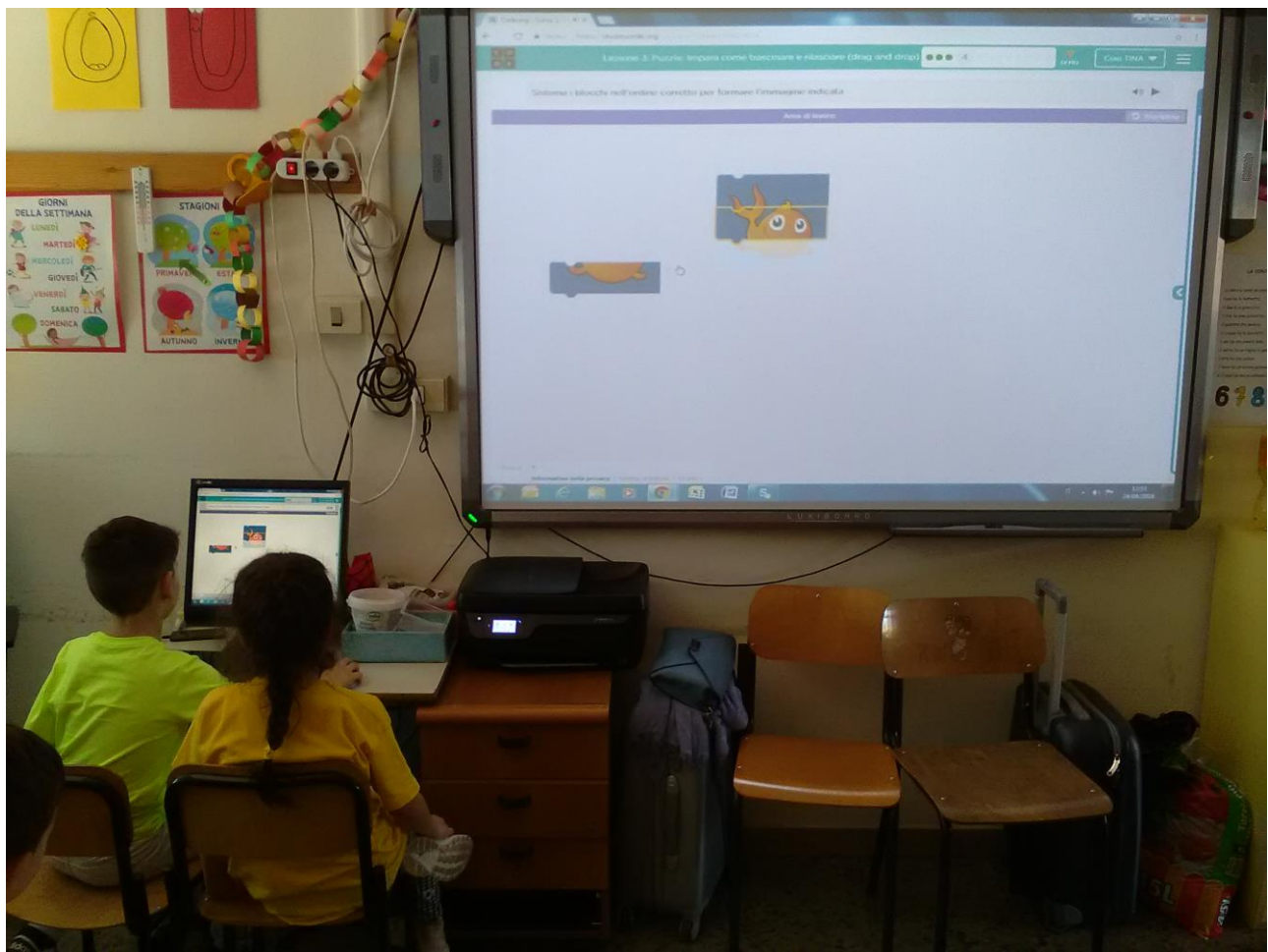
Si è favorito un apprendimento attivo, dinamico e coinvolgente. Ciascun alunno ha compiuto scelte consapevoli, mostrando di saper utilizzare le conoscenze e le abilità acquisite. Per rendere tutti partecipi è stata utilizzata, oltre alla postazione del computer, anche la LIM. In questo modo tutti hanno potuto controllare quello che i compagni eseguivano.



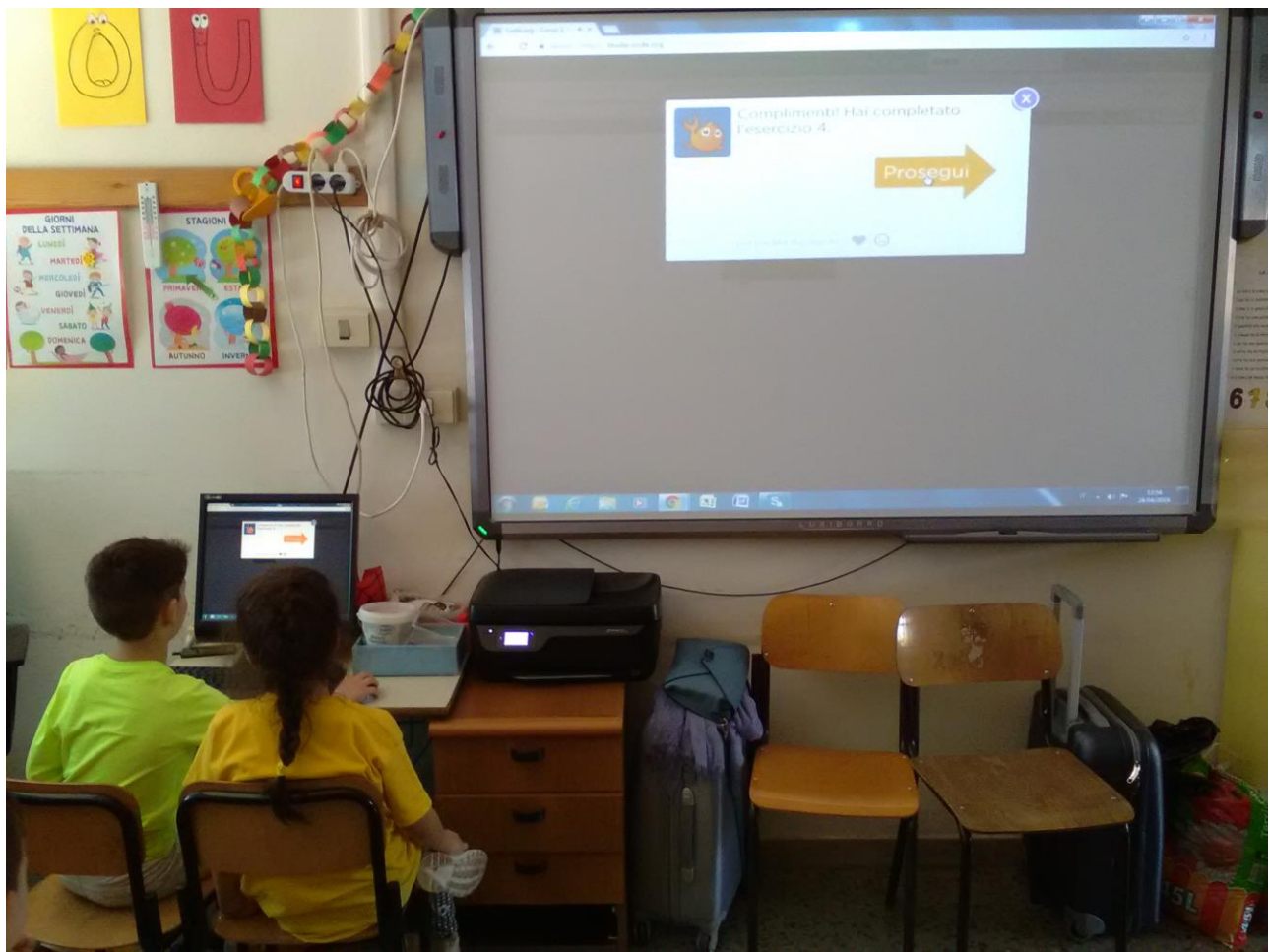
Dopo l'iscrizione è stata creata la classe 1^a B, per la scelta del percorso è stato adottato il Corso 1 rivolto a studenti che stanno iniziando a leggere, raccomandato, infatti, per gli alunni di prima e seconda elementare.



A piccoli gruppi gli alunni hanno creato un percorso condiviso per la lezione 3:
PUZZLE: IMPARA COME TRASCINARE E RILASCIARE.



Dopo aver concordato la sequenza di istruzione, si è passato alla fase di esecuzione.



L'attività li ha portati a pensare e ad osservare con attenzione, ad organizzare il percorso nella propria mente, a confrontarsi e a verificare.