

IC BRUNO MUNARI

Relazione finale Coding in classe

Classe IIA Plesso "Cardinal Massaia"

Anno scolastico 2017/2018

Docente Caruso Vincenza

L'istituto ha proposto ai docenti un corso di formazione : "Coding programmazione informatica con e senza pc". Dopo aver partecipato al suddetto corso ho proposto agli alunni della mia classe seconda un'attività di "Cody-Roby".

Il Cody-Roby è uno strumento di programmazione senza l'uso del pc per abbattere le barriere di accesso al coding educativo .Anche se non si può vedere ,il codice del computer è una parte enorme del nostro mondo ,perciò è importante avvicinare i bambini ai principi fondamentali dell'informatica ,al pensiero logico e ai fondamentali concetti di programmazione:

-Programmare ed eseguire una sequenza di azioni semplici.

-Effettuare ed eseguire una sequenza di operazioni per raggiungere un obiettivo più complicato.

-Ripetere una sequenza di operazioni molte volte fino a quando si arriva al risultato prestabilito.



Gli alunni hanno colorato le carte del kit in particolar modo quelle che indicano la direzione con i colori :verde(vai avanti)giallo(gira a destra)rosso (gira a sinistra) .

Poi con gli stessi colori hanno colorato le immagini dei robot .IL kit si compone di 40 carte ,una scacchiera ,due blocchi(non più grandi di un riquadro della scacchiera)come ostacolo e due pedine(robot)



)g



Gli alunni infine hanno ritagliato tutte le parti del kit e sono pronti per giocare!!!!

I bambini divisi in gruppi hanno iniziato il gioco mostrando interesse e curiosità. Hanno subito capito che Roby era il loro esecutore e loro erano i programmatori(cody) .

Alla fine di questa attività svolta in classe con i miei alunni ho deciso di continuare a proporre questo tipo di programmazione informatica per avviarli sempre più al pensiero computazionale usando gli strumenti a loro vicini:pc tablet e lim. Inoltre anche senza pc proporrò altre attività di coding.

Roma 4/05/2018

La docente

Vincenza Caruso

