

INSEGNANTE MARIA GRAZIA DI MAURO

LABORATORIO

Di

ROBOTICA

E

CODING



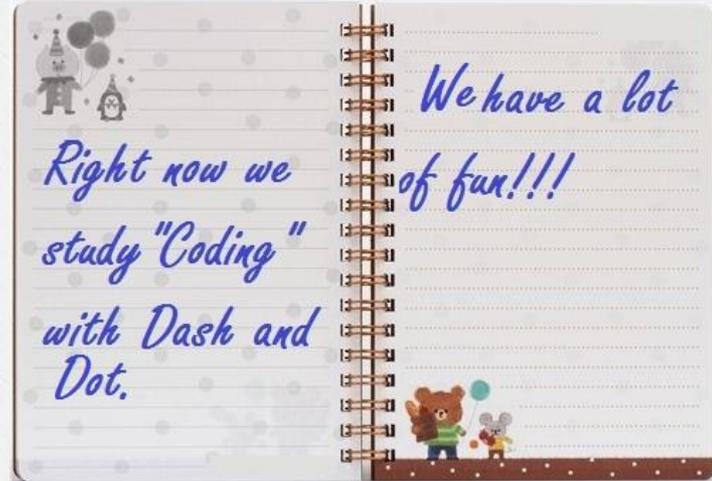
4^a B

CLASSE 4[^] B

Anno Scolastico 2017/18

Le attività di Coding e Robotica hanno impegnato la 4^B per tutto il corso dell'anno scolastico.

Infatti, la partecipazione al progetto "Programma il futuro" si è tinta ...dei colori di Dash e Dot, due piccoli robottini, divenuti amici inseparabili dei ragazzi tanto che, in occasione del gemellaggio con la scuola inglese "Blackhorse" di Bristol (U.K.), gli stessi ragazzi, hanno proposto di inviare foto e video che li ritraevano in loro compagnia.



Perché studiare il CODING?

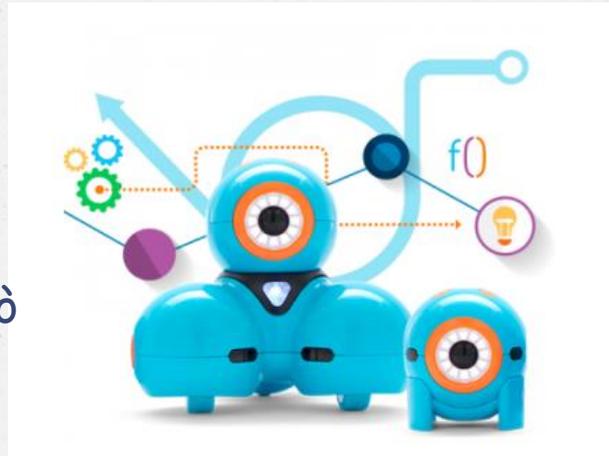
Il Coding introduce le basi del pensiero computazionale; non insegna linguaggi di programmazione specifici, ma insegna a scomporre problemi grandi in problemi più piccoli, a cercare dei modelli, strategie per risolvere piccoli e grandi problemi, a pensare oltre gli schemi. Azioni fondamentali queste, da applicare alla trasversalità e all'interdisciplinarietà nei contesti didattici più disparati, perché saper "programmare", permette di riconoscere le regole per generare i comandi giusti per apprendere giocando con... Dash e Dot.

Chi sono Dash e Dot?

Dash è un simpatico robot che risponde ai comandi vocali, riconosce gli oggetti, balla, canta e grazie alle sue ruote si muove in piena autonomia. **Dot**, invece, non è dotato di ruote ma viene fornito con diversi giochi grazie ai quali ci si può divertire e imparare il Coding.

Diversamente da altri prodotti di robotica, che necessitano di ore e ore di assemblaggio, Dash e Dot sono già pronti all'uso.

Dash e Dot possono essere controllati da 5 applicazioni gratuite, che si collegano ai robot via bluetooth, compatibili sia con i dispositivi iOS che Android.



L' app 'Blockly', usa un linguaggio di programmazione visuale molto simile a Scratch, ed è la più elaborata delle altre: dispone di blocchetti funzione colorati su di un foglio di lavoro digitale, così da poter far fare al robot tutto ciò che la fantasia suggerisce. Entrambi i robot sono stati acquistati grazie alla raccolta punti organizzata dai supermercati Conad e, quindi, con la collaborazione di tutte le famiglie degli alunni della Scuola.



INAUGURAZIONE ATELIER DIGITALE - S.M.S "P. VERRI" 20/04/2018

Altra grande occasione per «giocare» con Dash e Dot, è stata l'inaugurazione dell'Atelier digitale alla "S.M.S Verri". Una ulteriore occasione questa, per poter dimostrare agli intervenuti, quanto sia divertente «imparare il Coding» giocando, ma anche valido e significativo momento per realizzare "continuità" fra i diversi livelli scolastici del nostro Istituto. Imparare il Coding con Dash e Dot, per gli alunni della 4^B, è stato proprio molto divertente!

