

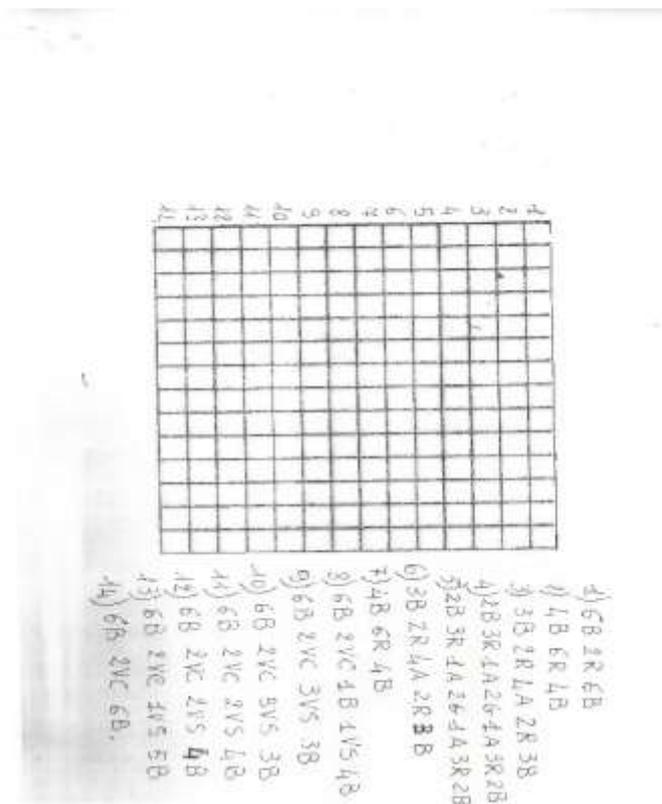
RELAZIONE FINALE DI RENDICONTAZIONE DELL'ATTIVITA' SVOLTA

CLASSE IA SCUOLA PRIMARIA – I.C. ANGELO MAURI

DOCENTE REFERENTE: MARIA ISABELLA ZEMA

Per avviare i bambini al Coding ho pensato di svolgere in classe **l'Ora del Codice** ossia un'ora di avviamento al pensiero computazionale , nella giornata del 23 aprile 2018.

In tale occasione ho introdotto in modo intuitivo e ludico i concetti base della programmazione con una lezione in unplugged (senza l'utilizzo del PC) invitando gli alunni a svelare e creare delle figure . La lezione consente di prendere confidenza con il concetto di pixel (pixel Art) e con le coordinate utilizzate per specificare le posizioni dei punti da colorare. Ho preparato per ogni singolo alunno una griglia con delle istruzioni da seguire utilizzando dei codici. L'immagine creata verrà poi utilizzata per realizzare il lavoro in occasione della festa della mamma.



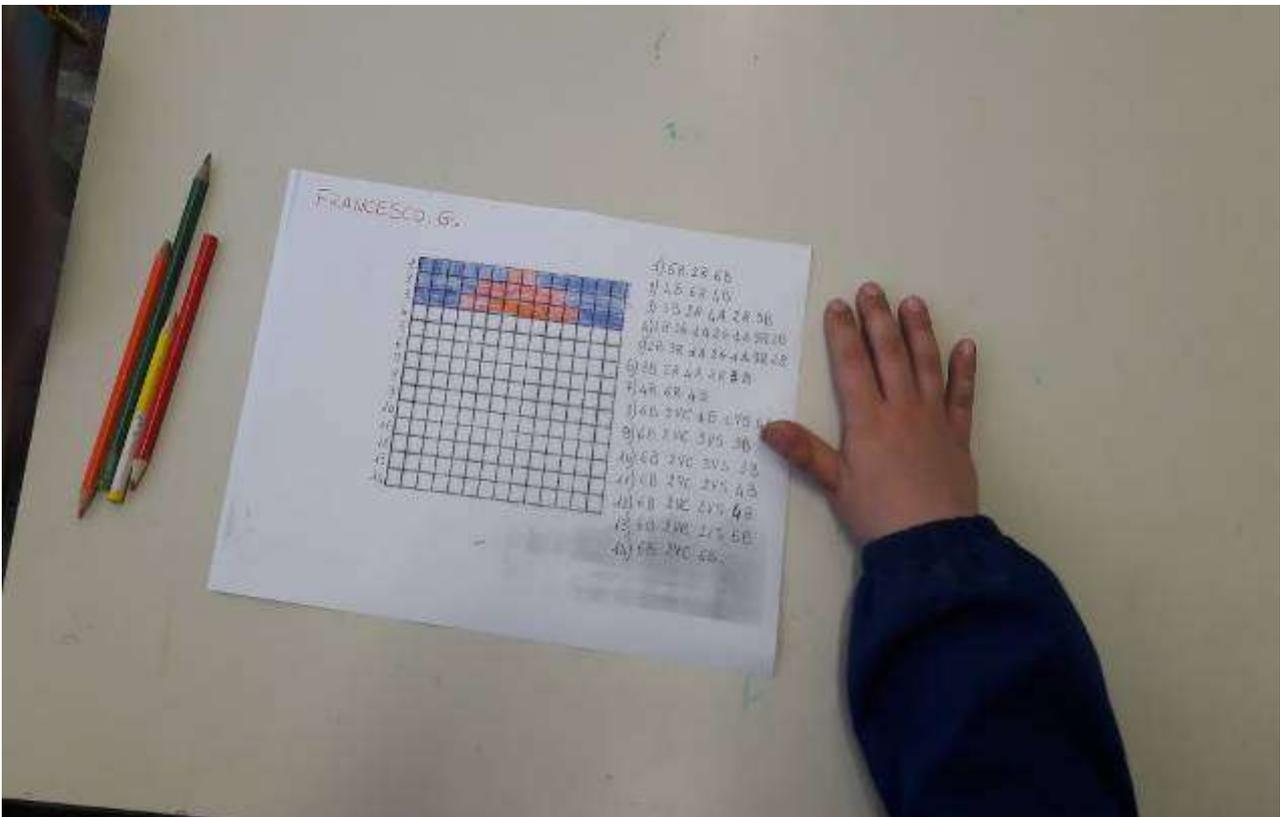
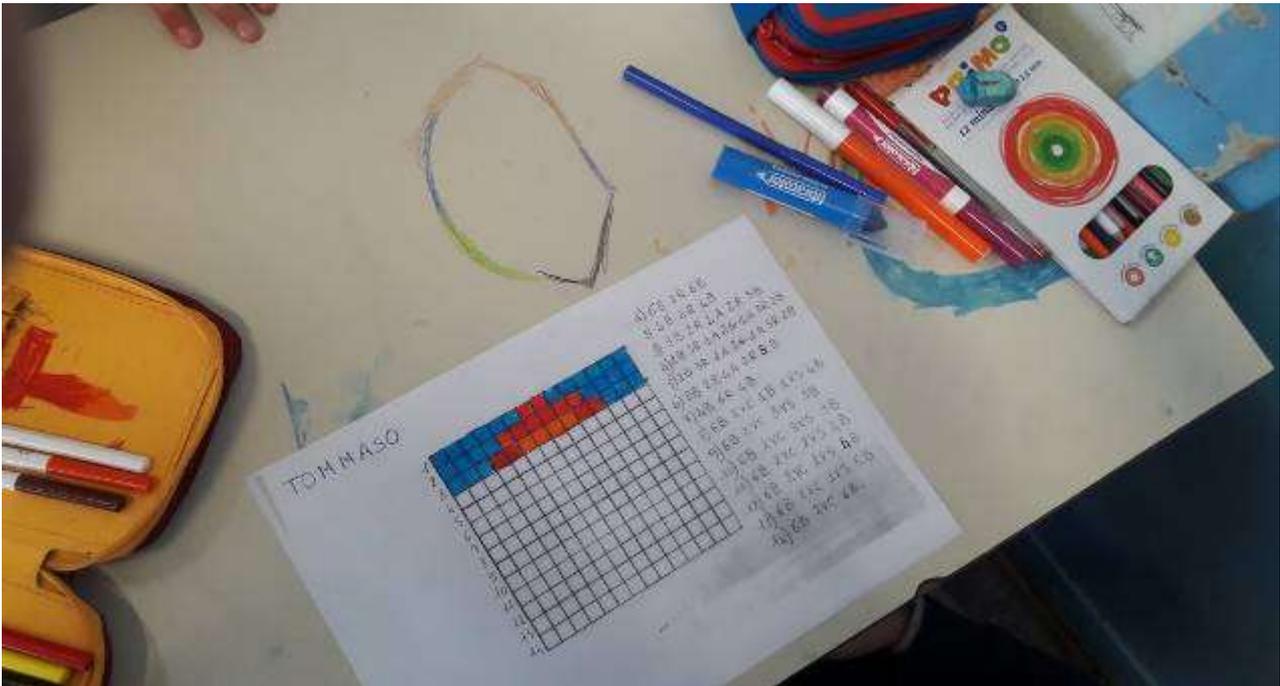
Per far comprendere meglio ai bambini ho disegnato alla lavagna come devono utilizzare in maniera corretta la griglia indicando loro quali sono i colori da utilizzare e la lettera che li rappresenta.

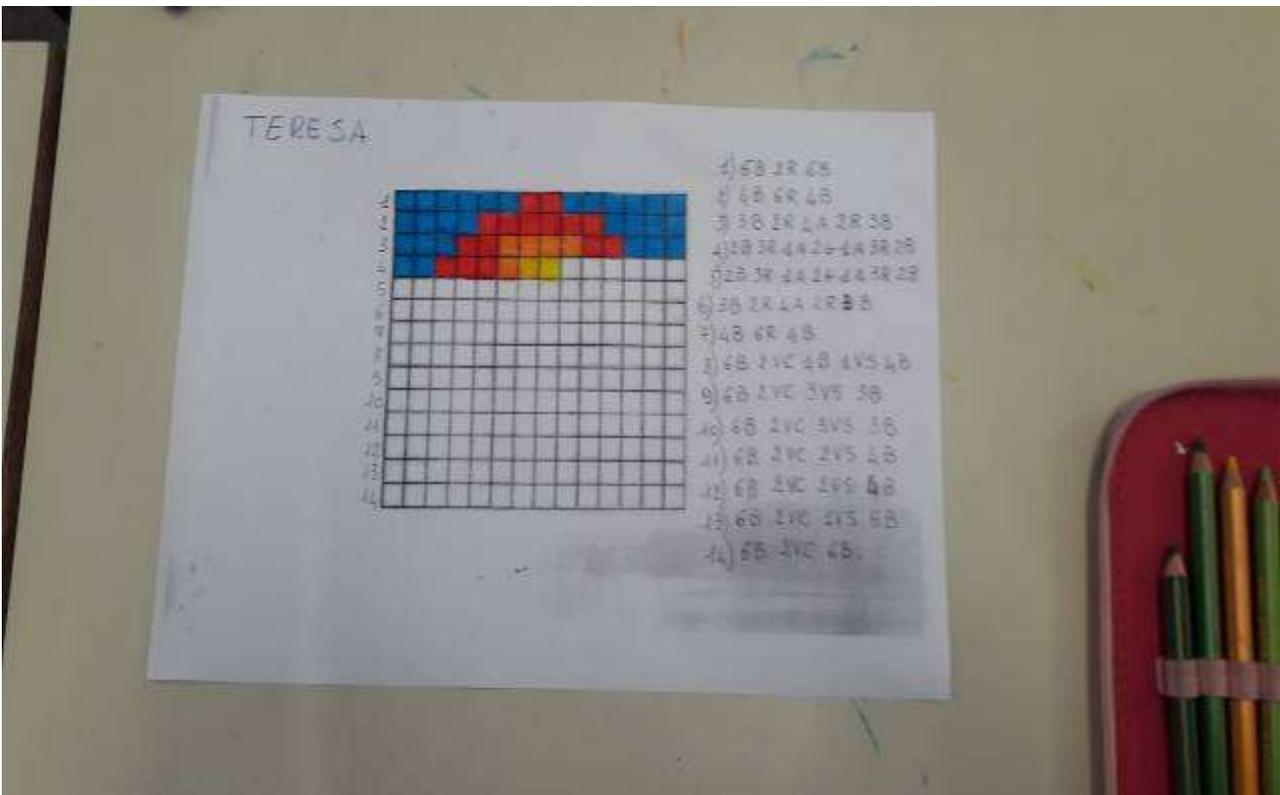
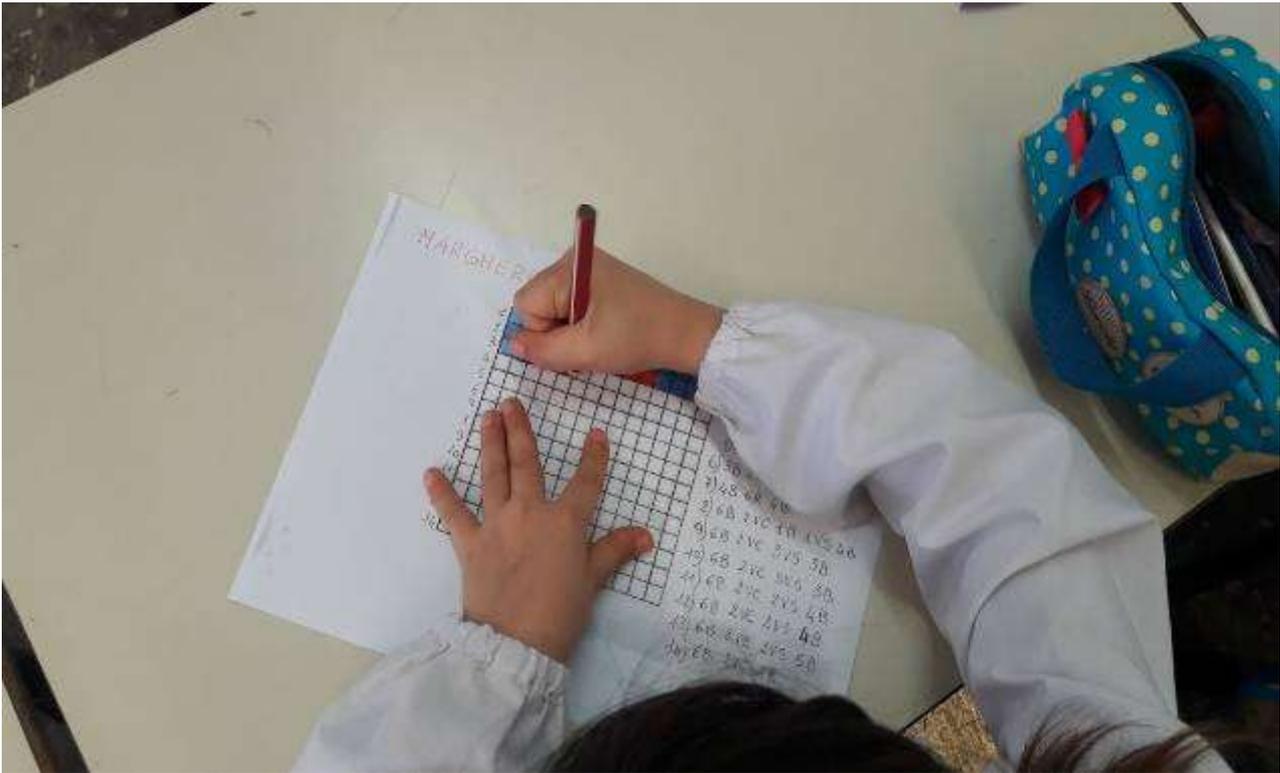


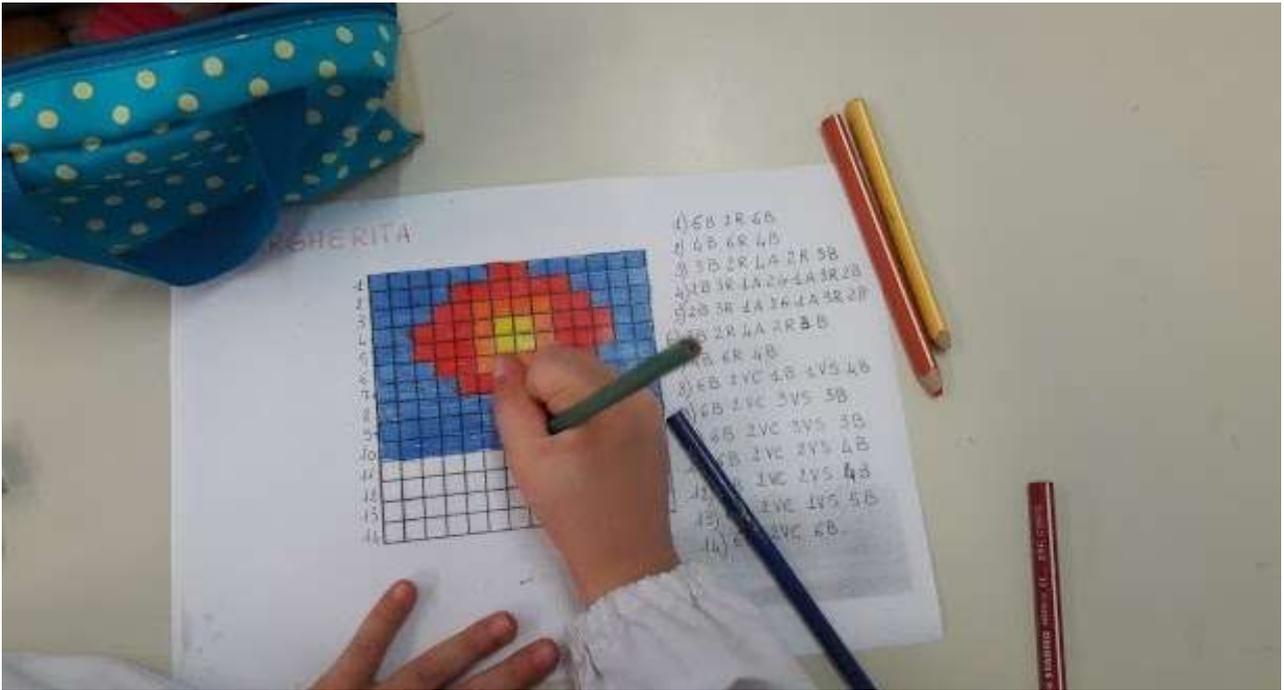
Dopo aver osservato bene la rappresentazione grafica alla lavagna, hanno iniziato il lavoro.



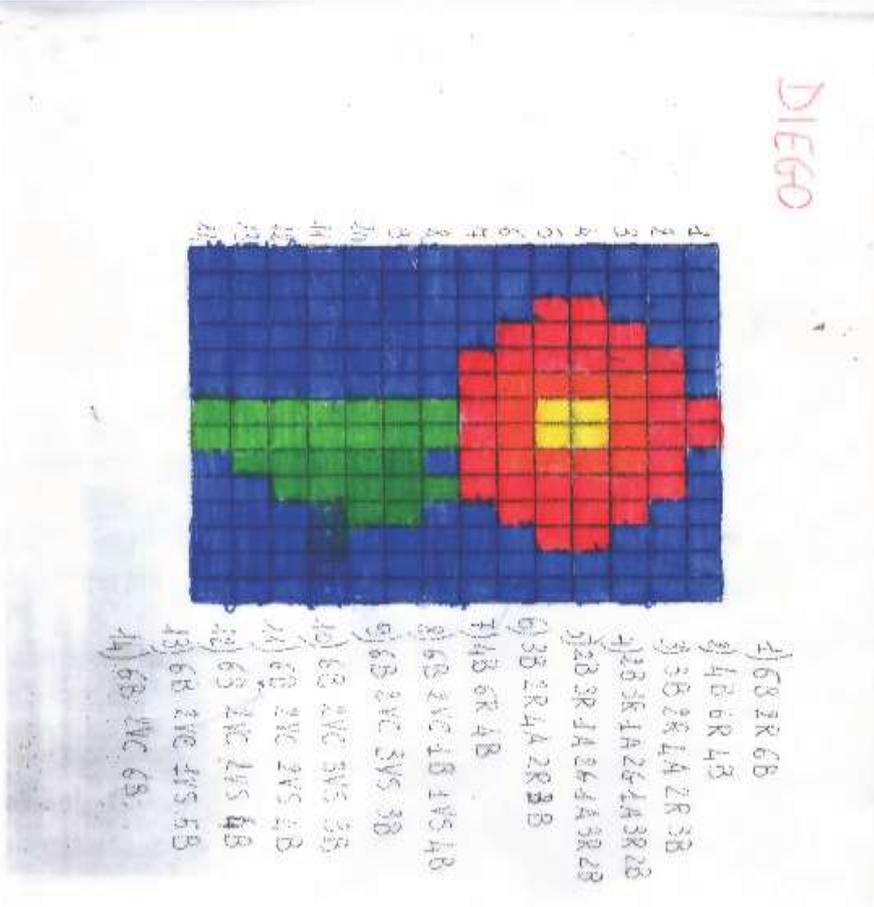
Con entusiasmo e pazienza i bambini hanno iniziato a riprodurre la sequenza .



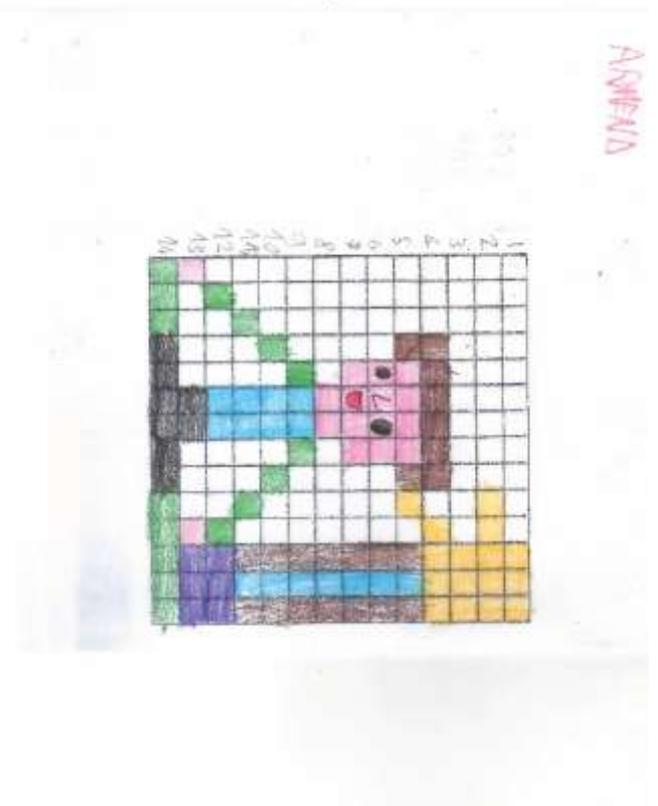
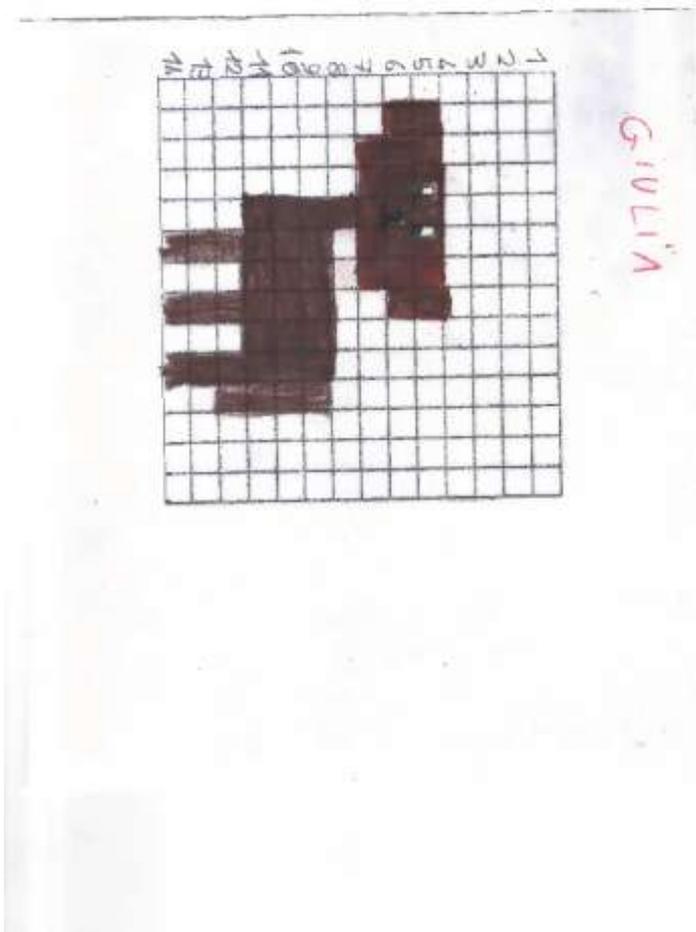




Ecco il lavoro completato



Il lavoro ha coinvolto moltissimo i bambini che poi hanno chiesto di realizzare loro stessi dei codici per formare così tantissime immagini.



Questa attività è stata il primo passo verso una vera e propria programmazione perché ha favorito negli alunni lo sviluppo della creatività, li ha avviati verso un ragionamento accurato e preciso che consentirà loro di prendere confidenza con la complessità.